

Hasbro Gaming Newsletter – wieder Zeit für Spiele

Der Super-Sommer ist zu Ende, die Tage werden kürzer, man ist mehr im Haus oder in der Wohnung. Nun hat man wieder Zeit für gemütliche, spannende, lustige Spiel-Stunden im Kreise der Familie und mit Freunden. Gesellschaftsspiele boomen. Eine kleine Auswahl der neusten Spiele finden Sie hier. Herbstzeit ist Gaming Zeit.

Monopoly Gamer Mario Kart

Das berühmte Spiel um den grossen Deal – mit Mario: Mario Kart mischt den beliebten Brettspiel-Klassiker mächtig auf! Zwei bis vier Spieler ab 8 Jahren sammeln bei Monopoly Gamer Mario Kart auf ihrer Tour um den Spielplan Münzen, kaufen Grundstücke, und nutzen den Power-Up-Würfel, um die Figuren mit ihren unterschiedlichen Fähigkeiten zu boosten. Ausserdem löst jeder Zug über LOS ein Rennen aus, das der beste Würfler gewinnt.



Dummschwätzer



Dummschwätzer ist das Partyspiel mit Lachgarantie. Der Sprecher versucht, seinen Mitspielern drei Begriffe zu beschreiben. Klingt einfach? Der Haken dabei: Er selbst hört sich durch das Kopfhörer-Mikrofon zeitverzögert. Hört man sich selber, traut man der eigenen Sprache nicht mehr und heraus kommt im besten Fall ein Stottern. Wer errät dennoch, was und wo etwas geschieht und wer es getan hat? Ab 14 Jahren.



Klartext Duell

Und weiter geht's mit dem Aussprechen unter erschwerten Bedingungen. In jeder Runde von Klartext Duell spielt jeweils gleichzeitig ein Spieler aus den beiden Teams. Mit der Maulsperre im Mund legen sie ihr Kinn auf die Ablage des Spielgeräts. Dann entscheidet die Hand: Wer sie vor dem Mund hat, sollte möglichst nichts sagen. Ist die Hand aber unten, gilt es, so viele Begriffe wie möglich zu nennen. Dann sind die Mitspieler gefragt. Finden sie heraus, was da Unverständliches gesagt wird? Ab 8 Jahren.



Schnapp'N Happen

Wer schnappt sich die Leckereien, bevor die Musik aufhört zu spielen und wird Happenkönig oder Happenkönigin? Bei diesem verrückten Spiel setzen sich die Spieler eine sich drehende Krone auf den Kopf. An ihr baumeln Snacks, die vor dem Mund des Trägers hin und her tanzen. Jetzt gilt es nur noch: Alle Happen schnappen, bevor die Musik endet. Ab 8 Jahren.



Pit

Panik an der Börse! Mit pit kommt fröhlich-hektisches Treiben an den Spieltisch, denn alle Spieler rufen, tauschen und handeln ihre Ware gleichzeitig. Wer in diesem Tumult alle neun Karten einer Warengruppe ergattert hat, schlägt die pit-Glocke. Ein turbulentes Spielvergnügen für 3 bis 8 Schnelldenker ab 6 Jahren. pit kommt in einer praktischen Kartenbox mit eingebauter Glocke.



Haben wir Sie neugierig gemacht? Bestellen Sie jetzt Ihr persönliches Rezensionsexemplar.

Für weitere Informationen, Rezensionsexemplare oder hochauflösende Bilder kontaktieren Sie bitte:

Jenni Kommunikation

Sylvana Zimmermann

044 388 60 80 sylvana.zimmermann@jeko.com